

# Kto to mówi?

Połącz liniami zwierzątka z charakterystycznymi dla nich odgłosami. Spróbuj powtórzyć wszystkie dźwięki.

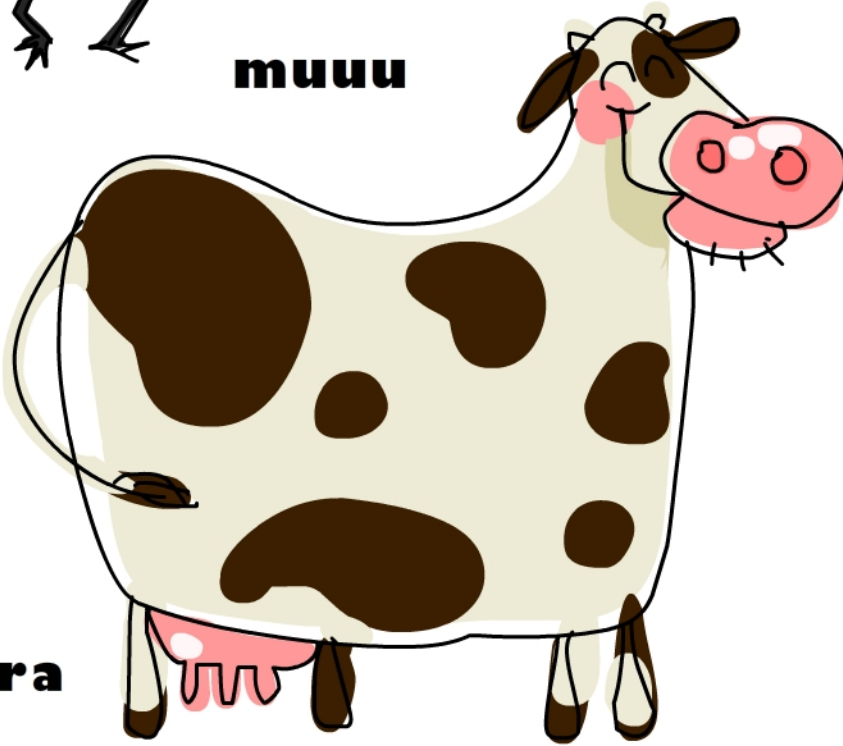


**chrum-chrum**



**muuu**

**hau-hau**

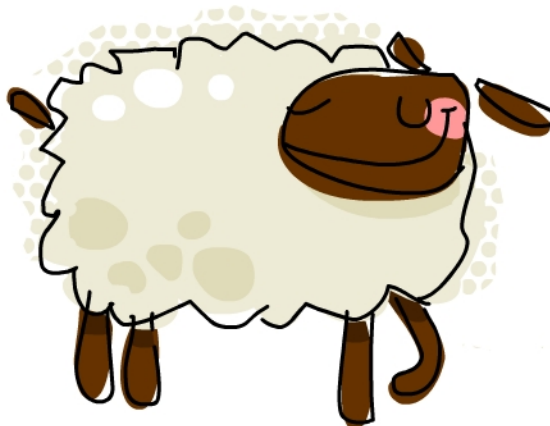


**kra-kra**



**bee-bee**

**kuku-ryku**

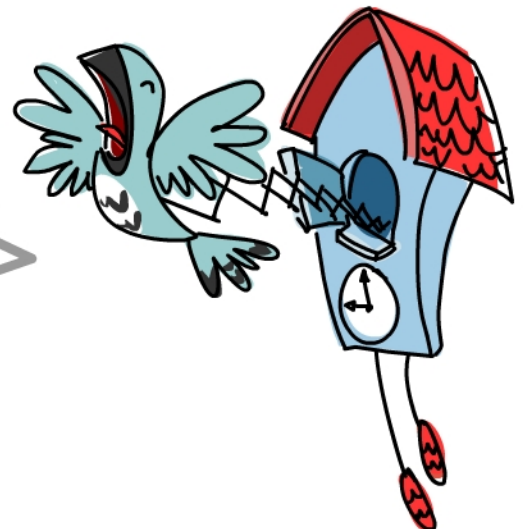
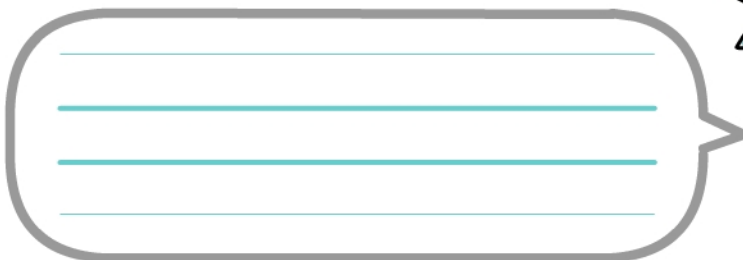


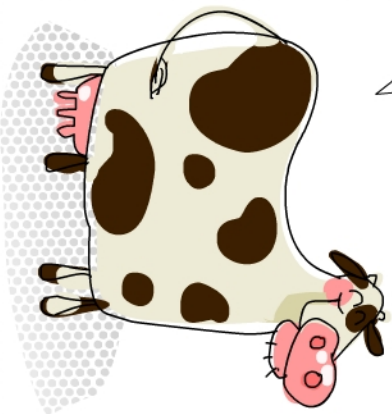
**gę-gę**



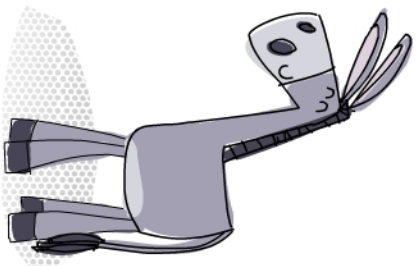
# Kto co mówi?

Powtórz odgłosy wszystkich zwierzątek (u rybki odgłos bąbelków powietrza w wodzie). Jeśli potrafisz pisać, zapisz je w chmurach obok odpowiednich zwierzątek.





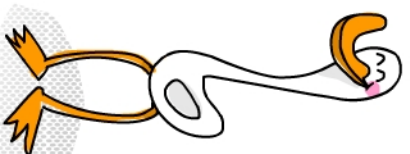
Empty speech bubble for labeling the cow.



Empty speech bubble for labeling the donkey.



Empty speech bubble for labeling the duck.



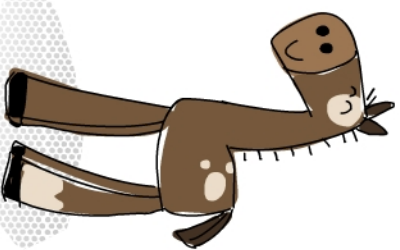
Empty speech bubble for labeling the duck.



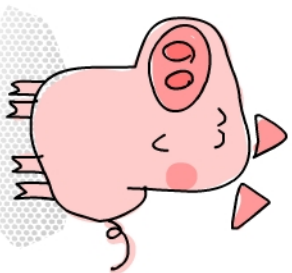
Empty speech bubble for labeling the dog.



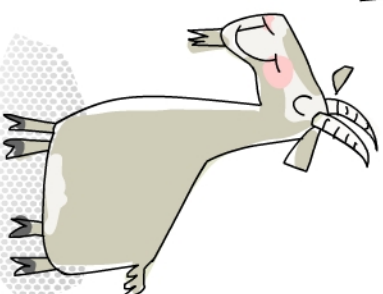
Empty speech bubble for labeling the sheep.



Empty speech bubble for labeling the horse.



Empty speech bubble for labeling the pig.



Empty speech bubble for labeling the goat.



Empty speech bubble for labeling the cat.

**Muuu!**

**I-aa!**

**Kwa-kwa!**

**Gé-gé!**

**Hau!**

**Beee!**

**Ihaa!**

**Chrum!**

**Meee!**

**Miau!**



## ZASADY

Gracz przesuwa swój pionek do przodu o tyle pól, ile oczek wylosował, rzucając kostką.

Jeśli stanie na polu z rysunkiem naśladowuje odgłos zwierzątka lub miłą narysowaną tam, gdzie się zatrzymał.

Tęcza przenosi we wskazane miejsce do przodu, burzowa blyskawica cofa. Kto pierwszy dotrze do meły, ten wygra, ale kto dotrze tam ostatni, będzie miał najwięcej zabawy..

uuu

