

KONKURS GRAFIKI KOMPUTEROWEJ

DLA UCZNIÓW KLAS III

Uczniów klas III zapraszamy do udziału w szkolnym konkursie grafiki komputerowej.

Temat konkursu: **Ilustracja wierszy J. Brzechwy i J. Tuwima**

Informacje związane z przygotowaniem pracy konkursowej

1. Uczniowie powinni wcześniej przypomnieć sobie wiersze J. Brzechwy i J. Tuwima (wykaz poniżej) i wybrać jeden z nich do zilustrowania.
2. Prace powinny być wykonane samodzielnie w szkole, w programie graficznym MS Paint. Autor powinien zastosować w swojej pracy różnorodne narzędzia programu MS Paint.
3. Elementy pracy nie mogą być kopiowane z innych źródeł (nie dopuszcza się użycia klipartów, fotomontażu, zdjęć pobranych z Internetu, itp.).
4. Wielkość prac: **1400 x 800 pikseli** – format poziomy
5. Praca powinna być zapisana w formacie JPG w miejscu wskazanym przez nauczyciela. Nazwa pliku musi zawierać nazwisko i imię autora oraz klasę, (np. **Kowalski Jan 3a**).

Czas trwania konkursu: **od 20.04.2022 do 31.05.2022 r.**

Ocenie podlegać będzie:

- estetyka wykonania pracy,
- oryginalność pomysłu,
- zgodność z tematem,
- kompozycja,
- wykorzystanie narzędzi programu graficznego Paint.

Laureaci I, II i III miejsca oraz autorzy wyróżnionych prac otrzymają nagrody i dyplomy.

Wyniki konkursu oraz prace laureatów zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły.

Wykaz wierszy:

J. Brzechwa

1. „Na straganie”
2. „Kaczka dziwaczka”
3. „Na wyspach Bergamutach”
4. „Tańcowała igła z nitką”

J. Tuwim

1. „Lokomotywa”
2. „Ptasie radio”
3. „Rzepka”
4. „Okulary”